**Universidad Nacional de Ingeniería**

**Ciencias de la computación**

**Especificación de Casos de Uso**

**Sistema de Retroalimentación para el Docente**

**Repositorio del Proyecto:** [**https://github.com/Proyecto-DS-JL-AL-RL/Sistema-de-retro-alimentaci-n-para-el-docente**](https://github.com/Proyecto-DS-JL-AL-RL/Sistema-de-retro-alimentaci-n-para-el-docente)

**Integrantes:**

**1. Lique Lamas Alexander Leonardo (20192196K)**

**2. Parishuaña Ortega Jorge Luis (20192164A)**

**3. Lopez Flores Royer Amed (20190495K)**

**Ciclo 2021 - 2**

**Especificación de caso de uso**

Módulo: Gestión del curso.

**Caso de Uso: Subir Material del curso**

**1.1 Breve Descripción**

Permite al Profesor subir material, que puede ser de gran utilidad, para los

estudiantes.

**1.2 Pre-condiciones**

El sistema está habilitado. Profesor ingresado en el sistema.

**2. Flujo de eventos**

El caso de uso es inicializado cuando el profesor desea subir un material de apoyo para los estudiantes.

**2.1 Flujo Básico**

| Actor | Sistema |
| --- | --- |
| 1. El actor invoca el caso de uso. | 1. El sistema solicita el/los archivo(s) al actor. |
| 1. El actor selecciona los archivos a subir. | 1. El sistema registra los archivos. Además, de solicitar un título y una descripción breve. |
| 1. El actor ingresa la información solicitada. | 1. El sistema manda una solicitud de confirmación. |
| 1. El actor confirma la solicitud | 1. El sistema sube el material de clase a la plataforma y actualiza su base de datos.   Si el actor desea eliminar el material subido se ejecuta el flujo 2.2.1  Si el actor desea editar el material subido se ejecuta el flojo 2.2.2 |
|  | 1. El sistema envía una notificación, por correo, a los estudiantes. Acerca del nuevo material. |

**2.2 Flujo Alternativo**

2.2.1 Eliminar material: El sistema ejecuta la extensión 4.1 y finaliza el caso de uso.

2.2.2 Edita material: El sistema ejecuta la extensión 4.2 y retorna al punto 7.

**3. Post Condiciones**

3.1 El material queda registrado en el sistema.

3.2 Se muestra la pantalla del curso.

**4. Puntos de extensión**

4.1 Caso de uso eliminar material del curso.

4.2 Caso de uso editar material del curso.

**Caso de Uso: Editar material curso**

**1.1 Breve Descripción**

Permite al Profesor editar el material del curso.

**1.2 Pre-condiciones**

El sistema está habilitado. Profesor ingresado en el sistema.

**2. Flujo de eventos**

El caso de uso es inicializado cuando el profesor desea editar un material subido previamente.

**2.1 Flujo Básico**

| Actor | Sistema |
| --- | --- |
| 1. El actor invoca el caso de uso. | 1. El sistema solicita los cambios en la descripción, título y añadir archivo. |
| 1. El actor realiza los cambios | 1. El sistema solicita la confirmación para guardar cambios. |
| 1. El actor confirma los cambios | 1. El sistema guarda los cambios   Si el actor desea cancelar se ejecuta el flujo alternativo 2.2.1 |
|  | 1. El sistema notifica a los estudiantes de los cambios mediante correo. |

**2.2 Flujo Alternativo**

2.2.1 Cancelar edición: El sistema cancela los cambios y se termina el caso de uso.

**3. Post Condiciones**

3.1 El material queda registrado en el sistema.

3.2 Mostrar pantalla del curso.

**Caso de Uso: Eliminar material del curso**

**1.1 Breve Descripción**

Permite al Profesor eliminar el material del curso.

**1.2 Pre-condiciones**

El sistema está habilitado. Profesor ingresado en el sistema.

**2. Flujo de eventos**

El caso de uso es inicializado cuando el profesor desea eliminar un material subido previamente.

**2.1 Flujo Básico**

| Actor | Sistema |
| --- | --- |
| 1. El actor invoca el caso de uso. | 1. El sistema realiza confirmación de eliminar el curso. |
| 1. El actor confirma la eliminación | 1. El sistema elimina el material subido y actualiza su base de datos.   Si el actor desea cancelar se ejecuta el flujo alternativo 2.2.1 |

**2.2 Flujo Alternativo**

2.2.1 Cancelar eliminación: El sistema cancela la solicitud y se termina el caso de uso.

**3. Post Condiciones**

3.1 El material queda eliminado del sistema.

3.2 Mostrar pantalla del curso.

**Caso de Uso: Añadir Curso**

**1.1 Breve Descripción**

Permite al Profesor añadir un curso en su cuenta.

**1.2 Pre-condiciones**

El sistema está habilitado. Profesor ingresado en el sistema.

**2. Flujo de eventos**

El caso de uso es inicializado cuando el profesor desea añadir un curso.

**2.1 Flujo Básico**

| Actor | Sistema |
| --- | --- |
| 1. El actor invoca el caso de uso. | 1. El sistema solicita información del curso. |
| 1. El actor da la información del curso. | 1. El sistema solicita una confirmación para añadir el curso. |
| 1. El actor realiza la confirmación | 1. El sistema registra el curso, se añade al perfil del actor y retorna un código,al correo, para compartir con los alumnos. |
|  | 1. El sistema muestra el espacio de trabajo.   Si el actor desea eliminar el curso subido se ejecuta el flujo 2.2.1  Si el actor desea editar el curso subido se ejecuta el flojo 2.2.2 |

**2.2 Flujo Alternativo**

2.2.1 Eliminar curso: El sistema ejecuta la extensión 4.1 y finaliza el caso de uso.

2.2.2 Editar curso: El sistema ejecuta la extensión 4.2 y retorna al punto 7.

**3. Post Condiciones**

3.1 El curso queda registrado en el sistema.

**4. Puntos de extensión**:

4.1 Caso de uso eliminar curso.

4.2 Caso de uso editar curso.

**Caso de Uso: Editar curso**

**1.1 Breve Descripción**

Permite al Profesor editar un curso en su cuenta.

**1.2 Pre-condiciones**

El sistema está habilitado. Profesor ingresado en el sistema.

**2. Flujo de eventos**

El caso de uso es inicializado cuando el profesor desea editar un curso dictado.

**2.1 Flujo Básico**

| Actor | Sistema |
| --- | --- |
| 1. El actor invoca el caso de uso. | 1. El sistema solicita los cambios en la descripción, título, etc. |
| 1. El actor realiza los cambios | 1. El sistema solicita la confirmación para guardar cambios. |
| 1. El actor confirma los cambios | 1. El sistema guarda los cambios   Si el actor desea cancelar se ejecuta el flujo alternativo 2.2.1 |

**2.2 Flujo Alternativo**

2.2.1 Cancelar edición: El sistema cancela los cambios y se termina el caso de uso.

**3. Post Condiciones**

3.1 El material queda registrado en el sistema.

**Caso de Uso: Eliminar curso**

**1.1 Breve Descripción**

Permite al Profesor eliminar un curso de su cuenta.

**1.2 Pre-condiciones**

El sistema está habilitado. Profesor ingresado en el sistema.

**2. Flujo de eventos**

El caso de uso es inicializado cuando el profesor desea eliminar un curso.

**2.1 Flujo Básico**

| Actor | Sistema |
| --- | --- |
| 1. El actor invoca el caso de uso. | 1. El sistema realiza confirmación de eliminar el curso. |
| 1. El actor confirma la eliminación | 1. El sistema elimina el curso subido y actualiza su base de datos.   Si el actor desea cancelar se ejecuta el flujo alternativo 2.2.1 |

**2.2 Flujo Alternativo**

2.2.1 Cancelar eliminación: El sistema cancela la solicitud y se termina el caso de

uso.

**3. Post Condiciones**

3.1 El curso queda eliminado del sistema.

**Caso de Uso: Ingresar Curso**

**1.1 Breve Descripción**

Permite a los alumnos entrar en una clase.

**1.2 Pre-condiciones**

El sistema está habilitado. El alumno ingresa en el sistema y tiene el código provisto por el profesor.

**2. Flujo de eventos**

El caso de uso es inicializado por el alumno que desea ingresar al curso .

**2.1 Flujo Básico**

| Actor | Sistema |
| --- | --- |
| 1. El actor invoca el caso de uso. | 1. El sistema solicita el código del curso.   Si el actor desea cancelar se activa el flujo 2.2.1 |
| 1. El alumno escribe el código. | 1. El sistema registra al alumno en el curso. |
|  | 1. Se visualiza el espacio de trabajo del curso. |

**2.2 Flujo Alternativo**

2.2.1 Cancelar edición: El sistema cancela los cambios y se termina el caso

de uso.

**3. Post Condiciones**

3.1 El alumno queda registrado en el curso.

**Caso de Uso: Eliminar alumno**

**1.1 Breve Descripción**

Permite al profesor eliminar a un alumno de una clase.

**1.2 Pre-condiciones**

El sistema está habilitado. Profesor ingresado en el sistema.

**2. Flujo de eventos**

El caso de uso es inicializado por el profesor que desea eliminar el curso .

2.1 Flujo Básico

| Actor | Sistema |
| --- | --- |
| 1. El actor invoca el caso de uso. | 1. El sistema solicita información del alumno. |
|  | 1. El sistema solicita una descripción de la eliminación del alumno. |
| 1. El actor brinda la información del alumno y la descripción. | 1. El sistema busca al alumno y muestra un vista de este. |
|  | 1. El sistema manda un confirmación para eliminar al alumno.   Si el actor desea cancelar se activa  el flujo 2.2.1 |
| 1. El actor confirma la solicitud | 1. El sistema elimina al alumno y actualiza la base de datos. |

**2.2 Flujo Alternativo**

2.2.1 Cancelar edición: El sistema cancela y se termina el caso de uso.

**3. Post Condiciones**

3.1 El alumno queda eliminado del curso.

**Caso de Uso: Subir Notas.**

**1.1 Breve Descripción**

Permite al profesor subir notas de los alumnos de una clase.

**1.2 Pre-condiciones**

El sistema está habilitado. Profesor ingresado en el sistema.

**2. Flujo de eventos**

El caso de uso es inicializado por el profesor que desea subir notas.

**2.1 Flujo Básico**

| Actor | Sistema |
| --- | --- |
| 1. El actor invoca el caso de uso. | 1. El sistema muestra una lista de alumnos |
| 1. El profesor selecciona al alumno | 1. El sistema muestra casilla para rellenar las notas |
|  | 1. El sistema solicita una confirmación de las notas.   Si el actor desea cancelar los cambios se ejecuta el caso de flujo 2.1. |
| 1. El actor confirma las notas | 1. El sistema sube las notas y actualiza la venta.   Si el actor desea editar las notas se ejecuta el flujo 2.2 |

**2.2 Flujo Alternativo**

2.2.1 Cancelar nota: El sistema cancela y se termina el caso de uso.

2.2.2 Actualizar: El sistema ejecuta la extensión 4.1 y retorna al punto 7.

**3. Post Condiciones**

3.1 Las notas son subidas al sistema.

**4. Extensiones:**

4.1 Caso de uso Editar Notas.

**Caso de Uso: Editar Notas.**

**1.1 Breve Descripción**

Permite al Profesor editar las notas de un curso.

**1.2 Pre-condiciones**

El sistema está habilitado. Profesor ingresado en el sistema.

**2. Flujo de eventos**

El caso de uso es inicializado cuando el profesor desea editar una nota.

**2.1 Flujo Básico**

| Actor | Sistema |
| --- | --- |
| 1. El actor invoca el caso de uso. | 1. El sistema muestra los alumnos |
| 1. El actor selecciona al alumno | 1. El sistema muestra las notas del alumno. |
| 1. El actor selecciona una nota | 1. El sistema muestra la nota para editar. |
| 1. El actor modifica la nota | 1. El sistema manda una solicitud de confirmación. |
| 1. El actor confirma la modificación | 9. El sistema cambia las notas. |

**2.2 Flujo Alternativo**

2.2.1 Cancelar edición: El sistema cancela los cambios y se termina el caso de uso.

**3. Post Condiciones**

3.1 El material queda registrado en el sistema.

Módulo: Visualización del curso

**Caso de Uso: Visualizar material de clase.**

**1.1 Breve Descripción**

Permite al Profesor/alumno visualizar el material de clase en el área de trabajo.

**1.2 Pre-condiciones**

El sistema está habilitado. Profesor/Alumno ingresado en el sistema.

**2. Flujo de eventos**

El caso de uso es inicializado cuando el profesor/alumno desea visualizar el material.

**2.1 Flujo Básico**

| Actor | Sistema |
| --- | --- |
| 1. El actor invoca el caso de uso. | 1. El sistema muestra todo el material subido en el área de trabajo. |
| 1. El actor selecciona un material | 1. El sistema muestra una descripción específica de este. |

**Caso de Uso: Visualizar curso.**

**1.1 Breve Descripción**

Permite al Profesor/alumno visualizar los cursos que tienen.

**1.2 Pre-condiciones**

El sistema está habilitado. Profesor/Alumno ingresado en el sistema.

**2. Flujo de eventos**

El caso de uso es inicializado cuando el profesor/alumno desea visualizar un curso.

**2.1 Flujo Básico**

| Actor | Sistema |
| --- | --- |
| 1. El actor invoca el caso de uso. | 1. El sistema muestra todos los cursos con una descripción específica. |
| 1. El actor selecciona un curso | 1. El sistema mostrará el área de trabajo del curso. |

.

**Caso de Uso: Visualizar Nota.**

**1.1 Breve Descripción**

Permite al Alumno visualizar sus notas en el curso.

**1.2 Pre-condiciones**

El sistema está habilitado. Alumno ingresado en el sistema.

**2. Flujo de eventos**

El caso de uso es inicializado cuando el alumno desea visualizar notas.

**2.1 Flujo Básico**

| Actor | Sistema |
| --- | --- |
| 1. El actor invoca el caso de uso. | 1. El sistema muestra el área de trabajo. |
| 4. El actor escoge la opción de notas | 1. El sistema muestra las notas por examen y otras calificaciones extra.   Si el actor es profesor se ejecuta el flujo alternativo 2.2.1 y 2.2.2. |

**2.2 Flujo Alternativo**

2.2.1 Visualización alumnos; El sistema muestra a todos los alumnos.

2.2,2 Visualización notas: El profesor escoge al alumno y visualiza sus notas.

**Caso de Uso: Visualizar información**

**1.1 Breve Descripción**

Permite al alumno visualizar su perfil.

**1.2 Pre-condiciones**

El sistema está habilitado. profesor ingresado en el sistema.

**2. Flujo de eventos**

El caso de uso es inicializado cuando el alumno desea visualizar su perfil.

2.1 Flujo Básico

| Actor | Sistema |
| --- | --- |
| 1. El actor invoca el caso de uso. | 1. El sistema muestra el área principal |
| 1. El actor selecciona su perfil | 1. El sistema muestra el perfil con todas las descripciones del alumnado/profesor. |

**Módulo interacción Alumno-Profesor**

Para las siguientes especificaciones de caso de uso tendremos en cuenta como precondición:

* Ya tenemos una sesión iniciada.
* El usuario ya sea alumno o profesor ya están validados.

**Crear Pregunta**

1. **Caso de Uso: Crear Pregunta**
   1. **Descripción**

En este caso de uso nos limitaremos a crear una pregunta, para que nuestros alumnos la respondan, estas preguntas pueden programarse o pueden ser iniciadas cuando el profesor la desee, también pueden crearse en cualquier momento pero estas preguntas si no tienen su clase correspondiente se guardará en una base de datos que corresponderá al profesor.

* 1. **Precondiciones:**
* En caso de tener una clase en sesión se puede crear una pregunta directamente llamando a la interfaz.
* En caso de no tener una sesión también solo basta con llamarlo, con la excepción de que esta se guardará en una base de datos correspondiente al profesor y no en alguna clase.

1. **Flujo de eventos**
   1. **Flujo Básico**

| 1. El profesor indica que quiere crear una pregunta para los alumnos. | 1. El sistema le muestra un interfaz de distintas opciones, donde existe un espacio donde puede formular la pregunta, además dónde puede decir si pueden agregar algún archivo, además de configurar si mostrar o no los nombres en la próxima visualización, intervalo de respuesta. |
| --- | --- |
| 1. El profesor indica las opciones que este quiere como respuesta y preguntas como tal. | 1. El sistema crea una pregunta, donde muestra un token de acceso y/o url, después redirecciona a otra página. |

**Responder Pregunta**

1. **Caso de Uso: Responder Pregunta**
   1. **Descripción**

Aquí tenemos que responder a la pregunta que realizó el profesor, teniendo en cuenta que este tiene un limite de tiempo, además este mostrará la respuesta en una página donde el alumno podrá ver las respuestas y/o quienes han respondido esa pregunta.

* 1. **Precondiciones:**
* Como tal el profesor debe realizar una pregunta.
* Estar en la clase donde se realizó la pregunto y/o tener el token de acceso a la pregunta

1. **Flujo de eventos**
   1. **Flujo Básico**

| 1. El alumno recibe una notificación de que tiene que responder una pregunta programada o hecha por el profesor o ingresa con un token dado por el profesor. | 1. El sistema muestra la pregunta y archivos que debe adjuntar el alumno, para la respuesta que el profesor realizó. |
| --- | --- |
| 1. El alumno responde con un texto de ser necesario y/o adjuntar algún archivo si pidiese el sistema | 1. El sistema verifica la respuesta, verifica el formato del archivo caso que no sea el correcto envía a 2.2.1. Después de verificar todo redirecciona la a otra página. |

* 1. **Flujos Alternativos**
     1. En este flujo alternativo se volverá a pedir el archivo del formato correcto y se seguirá con el flujo principal.

**Ver Respuestas**

1. **Caso de Uso: Ver Respuestas**
   1. **Descripción**

Este es un caso de uso poco interactivo, pues aquí mostraremos todos las respuestas en caso de que sean necesarias, o alguna estadística en la cual se muestre las preferencia de las respuestas, o los alumnos que ya contestaron la respuesta. Estos casos son de acuerdo al tipo de pregunta y archivos pedidos en la pregunta.

* 1. **Precondiciones:**
* La única precondición es que exista una respuesta y pregunta activa.

1. **Flujo de eventos**
   1. **Flujo Básico**

| 1. El alumno espera la redirección con respecto a la pregunta respondida, el profesor al crear la pregunta será redirigido hasta este caso de uso. | 1. El sistema muestra la pregunta que se realizó, además de las respuestas de todos los alumnos en caso de activar los nombres de los alumnos estos se mostrarán. |
| --- | --- |

**Ver Estadisticas de Alumnos**

1. **Caso de Uso: Ver Respuestas**
   1. **Descripción**

Este caso de uso solo es para el profesor, por cada pregunta, y un consolidado de una sesión. por pregunta veremos quienes respondieron y demás detalles que se pidió en la pregunta, después de acabar una sesión o dentro de la misma podemos ver un consolidado de participación y observar el estado del alumno en la clase.

* 1. **Precondición:**
* Tener como mínimo una pregunta respondida o con el tiempo caducado.

1. **Flujo de Eventos**
   1. **Flujo Básico**

| 1. El profesor solicita la información de las respuestas de sus alumnos. | 1. El sistema muestra las estadísticas de la participación de los alumnos, además de mostrar el estados de dichos alumnos, sus respuestas con nombre-archivo, además de que es posible descargar todos los archivos que han enviado. |
| --- | --- |

**Módulo Retroalimentación**

**Caso de uso: Crear clase**

1. **Crear clase**
   1. **Descripción:**

En este caso de uso el Profesor crea una zona en la cual se almacenará la información de retroalimentación, actividad, etc. Correspondientes a una clase relacionada a un curso.

* 1. **Precondiciones:**

El usuario debe estar autenticado y debe tener el rol de profesor. También debe existir al menos un curso creado al cual se relaciona la clase.

1. **Flujo de Eventos:**
   1. **Flujo Básico**

| Usuario (Profesor) | Sistema |
| --- | --- |
| 1. El profesor tiene la interfaz en uno de los cursos creados, Click en la opción: Crear Clase | 2. El sistema muestra la interfaz de creación de clase, se puede elegir otro curso, pero por defecto tendrá seleccionado el curso actual.  3. El sistema solicita un título para la clase, por defecto tendrá: “Clase - <Fecha>” |
| 4. El profesor llena los datos solicitados, o confirma que se creen por defecto con el botón: “Siguiente”. | 5. El sistema ofrece cambiar más datos de la clase como: La fecha, descripción, también permite el uso de otras funcionalidades comunes como el de “Crear Encuesta” para la clase. Para que se ejecuten junto con la creación de la clase. |
| 6. El profesor confirma la configuración y finaliza el caso de uso con la opción “Crear clase”. |  |

1. **Post Condiciones:**

Se habrá creado una clase para un curso. Clase que estará a disposición del resto de funcionalidades para ser referenciada y relacionada. También se habilitarán las demás funciones de feedback e interacciones.

**Caso de uso: Calificar clase**

1. **Calificar Clase**
   1. **Descripción:**

El alumno quien fue registrado como participante de una clase, realiza una calificación de varios aspectos del desarrollo de esta. Estos son registrados para darle retroalimentación al profesor a cargo de la clase.

* 1. **Pre-condiciones:**

El alumno debe estar autenticado en el sistema, estar registrado en el curso al que corresponde la clase, la calificación será habilitada por el profesor previamente.

1. **Flujo de Eventos:**
   1. **Flujo Básico:**

| Usuario (Alumno) | Sistema |
| --- | --- |
| 1.\_ El alumno se encuentra en un curso y usa la opción: “Calificar”. Correspondiente a una clase. | 2. El sistema muestra los datos de la clase: título, docentes a cargo, descripción. Ofrece confirmar con realizar la calificación. |
| 3. El usuario confirma la acción. | 4. El sistema muestra una lista de aspectos que pueden ser calificados con una puntuación del 1 al 5. |
| 5. El usuario procede a calificar cada aspecto según su criterio. | 6. El sistema ofrece una opción de realizar “Comentarios”. Usarla procede con el flujo alternativo 2.2.1.  7. El sistema ofrece la opción de enviar calificación. |
| 7. El alumno realiza las acciones deseadas y confirma el envío de calificación. |  |

* 1. **Flujos Alternativos:**
     1. El alumno usa la opción de realizar “Comentarios”, accediendo al punto de extensión 4.1. Seguidamente es traído de vuelta a la interfaz de este caso de uso y prosigue en el punto 7.

1. **Post Condiciones**

Los comentarios y la información producto del flujo alternativo es almacenada en la base de datos. Disponibles para ser mostradas al profesor para la retroalimentación correspondiente a la clase.

1. **Puntos de extensión**
   1. Caso de uso: Realizar Comentarios

**Caso de uso: Realizar Comentarios**

1. **Realizar Comentarios**
   1. **Descripción:**

El alumno realiza comentarios respecto a una clase. Con el formato de mensaje, pudiéndose usar para comentar algo importante de la clase, como problemas con su conectividad, disponibilidad, etc. O realizar recomendaciones en lo que refiere al desarrollo de clases.

* 1. **Pre-condiciones:**

Este caso de uso es una extensión del caso de uso “Calificar Clase”. Por lo que las precondiciones son las mismas de esta.

1. **Flujo de Eventos:**
   1. **Flujo Básico**

| Usuario | Sistema |
| --- | --- |
| 1.\_ El alumno inicia el caso de uso usando la opción “Realizar comentarios” | 2. El sistema brinda la interfaz para la creación del comentario. Ofrece un campo para el título, texto y tipo del comentario. |
| 3.\_ El alumno ingresa el título, tipo y texto del comentario. | 3. El sistema ofrece funciones como la de indexar un archivo (Puede ser usado como referencia o prueba), el usuario es opcional.  4. Habilita la función de “Adjuntar comentario”. |
| 5. El alumno confirma la información que incluirá el comentario. Termina el caso de uso con “Adjuntar comentario” |  |

1. **Post Condiciones**

El comentario es creado con la información ingresada. Esta información será adjuntada y devuelta al caso de uso “Calificar clase”. Para ser incluida junto a este reporte.

**Caso de uso: Realizar Encuesta**

1. Realizar Encuesta
   1. Descripción:

El Profesor crea una encuesta simple en la cual puede definir preguntas. A fin de tomar la opinión de los alumnos de alguna cuestión específica, como algunas decisiones a tomar por el curso, opinión de algún elemento de la clase, o el uso que decida el profesor.

* 1. Pre-condiciones:

El profesor debe encontrarse autenticado, y en un curso en el que se encuentra registrado.

1. Flujo de Eventos:
   1. Flujo Básico:

| Usuario(Profesor) | Sistema |
| --- | --- |
| 1. El profesor inicia el caso de uso con la opción :”Crear encuesta” | 2. El sistema muestra la interfaz en la que se muestra el curso para el cual se incluirá. Y solicita un título o motivo para la encuesta. |
| 3\_ El profesor ingresa los datos y confirma | 4. El sistema actualiza la interfaz para poder definir preguntas, especificando. Su tipo, texto, alternativas, etc. |
| 5. El profesor define las preguntas que desee. Y confirma la configuración | 6. El sistema guarda la información de las preguntas y las habilita para todos los alumnos registrados  7. El sistema redirige a la interfaz de visualización de respuestas de la encuesta. Dando fin al caso de uso. |

1. Post Condiciones

La encuesta es creada y se encuentra visible para todos los alumnos los cuales pueden responder. Las respuestas enviadas podrán ser visualizadas por el docente en cualquier momento.

**Caso de uso: Visualizar información de Clase, Comentarios y Revisar Estadísticas**

1. **Visualizar información**
   1. **Descripción:**

El Profesor accede a una interfaz en la que se le muestra toda la información asociada a una clase, podrá visualizar las estadísticas obtenidas del módulo de interacción, revisar la calificación promedio de la clase. Y comentarios realizados por los alumnos.

* 1. **Pre-condiciones:**

El profesor debe encontrarse autenticado, y en un curso en el que se encuentra registrado. Debe encontrarse en una clase previamente creada. Esta no necesita tener aún datos guardados.

1. **Flujo de Eventos:**
   1. **Flujo Básico:**

| Usuario(Profesor) | Sistema |
| --- | --- |
| 1. El profesor inicia el caso de uso Clickeando a una de las clases en la interfaz del curso. | 2. El sistema muestra la interfaz variada en la que se muestra principalmente la calificación, y estadísticas principales referentes a la interacción registrada en esa clase.  3. La interfaz también muestra una opción con la que se puede acceder a revisar los comentarios de los estudiantes. |
| 4 El profesor puede acceder a ver las estadísticas específicas de los estudiantes, con una opción en las estadísticas. Siguiendo con el Flujo alternativo 2.2.1  5 El profesor puede clickea en la miniatura de uno de los comentarios dejados por los estudiantes siguiendo con el Flujo alternativo 2.2.2 | 6 El sistema responde según la acción del usuario |

* 1. **Flujos Alternativos**
     1. La interfaz muestra los indicadores de retroalimentación correspondiente a cada uno de los alumnos
     2. La interfaz muestra el mensaje seleccionado en su versión completa. Permitiendo descargar elementos adjuntos.

1. **Post Condiciones**

El profesor habrá visualizado la información de la clase, o atendido los comentarios, y podrá hacer con estos datos lo que vea conveniente.

**Caso de uso: Responder Encuesta**

1. **Visualizar información**
   1. **Descripción:**

El Alumno usa el sistema para responder una encuesta que haya creado el profesor anteriormente. Permitiéndole responder cada una de las preguntas y enviar la información para posteriormente ser mostrada hacia el profesor.

* 1. **Pre-condiciones:**

El alumno debe estar autenticado, y en la interfaz de un curso donde el profesor a cargo haya previamente creado una encuesta. El alumno debe estar además en el rango de tiempo en el que la encuesta se ha configurado disponible.

1. **Flujo de Eventos:**
   1. **Flujo Básico:**

| Usuario(Alumno) | Sistema |
| --- | --- |
| 1. El alumno inicia el caso de uso clickando en una de las encuestas disponibles en la interfaz de una clase. | 2. El sistema verifica la autenticación del Alumno y toma los datos para ser adjuntos a la encuesta.  3. El sistema comprueba el tiempo de disponibilidad, en caso no se adecuado, procede con el flujo alternativo 2.2.1  4.El sistema muestra las preguntas de la encuesta y sus opciones. |
| 4 El alumno marca responde las preguntas, marcando la opción que vea por conveniente  5. Una vez terminado el alumno confirma la selección y procede a enviar la encuesta. | 6 El sistema envía las respuestas a la base de datos y las respuesta se habilitan para ser mostradas en la interfaz del docente. |

* 1. **Flujos Alternativos**
     1. El alumno intentó dar la encuesta fuera de plazo, se le muestra un mensaje reportando la situación, mostrando la hora de cierre de la encuesta. Finaliza el caso de uso.

1. **Post Condiciones**

Las respuestas de la encuesta son enviadas a la base de datos, y la visualización de estas se actualiza para el profesor .